

2020 はオンライン試験のため、問題バンクからランダムに出題

オンライン試験受験上の注意

1. 資料の参照やネット検索，電卓や PC などの使用は可とします。プログラムの動作には PC は必須です。
2. 試験中に他人の助けを受けることは禁止します。ただし，担当教員に質問がある場合は zoom，メール，moodle のメッセージなどで連絡してください。
3. 不正防止のために問題は複数用意してランダムに出題します。
4. オンラインの問題にはオンラインテキストの解答欄とファイル提出欄があります。解答のソースコードはファイルとして提出してください。オンラインテキストの解答欄は空欄で構いませんが，解答についてのコメントがある場合などには使用してください。
5. 間違ったファイルを提出すると 0 点になりますので十分注意してください。
6. 最初の問いでエラーを無くす場合，エラー行をコメントアウトしただけの解答も提出可能です。ただし，プログラムを正しく動作させるなどそれ以降の問題ではコメントアウトだけでは通用しません。
7. 制限時間は解答開始から 60 分です。また，授業時間内で終了するので，解答開始が遅いと解答時間が減ってしまうので注意してください。

模擬試験問題（本試験では，下記のスタイルの複数問題からランダムに出題されました）

下記のコードについて，次の問いに答えなさい。

1. エラーを修正して，実行できるようにせよ。
2. コメント文にある最小限の機能を実行できるようにせよ。
3. コメント文にある標準の機能を実装せよ。
4. コメント文にある追加機能を含め，何らかの機能を追加せよ。

```
// Mogi.java
```

```
// エラーをなくして実行できるようにしてください
```

```
// 最小限の機能: ボタンを押したら文が変わるようにしてください
```

```
// 標準の機能: ボタンを押すと物語(story)が進むようにしてください
```

```
// 追加の機能: 終了処理を追加してください。その他，自由に機能を追加してください
```

```
import java.awt.BorderLayout;
```

```
import javax.swing.JButton;
```

```
import javax.swing.JFrame;
```

```

import javax.swing.JLabel;

public class Mogi extends JFrame {
    JButton btn;
    JLabel lb;
    String[] story = {"むかしむかしあるところに",
                     "おじいさんとおばあさんがいました",
                     "はやりやまいのためどこにもでかけられず",
                     "おうちにこもってなにもなくすごしました",
                     "おしまい"};

    int page = 0;

    public static void main(String[] args) {
        Mogi w = new Mogi();
        w.setVisible(true); //表示する
    }

    public Mogi() {
        setSize(300, 150); //Window のサイズをセット
        setTitle("文字芝居"); // Window のタイトルをセット

        lb = new JLabel("はじまりはじまり"); // テキストフィールド生成
        btn = new JButton("press me!"); // ボタン生成
        add(lb, BorderLayout.NORTH); // テキストフィールドを北(上)に配置
        add(btn, BorderLayout.CENTER); // ボタンを中央に配置
    }

    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent ae) {
        lb.setText("むかしむかしあるところに");
    }
}

```