

注意事項 ノート、辞書、参考書、教科書、コピー、電卓の参照及び使用を禁ず。

- 以下の文章が正しい文章になるように、(1)～(14)に語群から最もふさわしいと思うものを選んで解答欄にそのアルファベットを記入しなさい。
  - 遠くに見える人は近くの人より小さく見えるが、小人には見えない。これを大きさの(1)性と呼ぶ。
  - 生体の自発的行動に対して報酬を与え、その行動を行う傾向を強化することをオペラント(2)付けという。
  - VRにおいて、自分の動作が仮想世界にフィードバックされることを(3)性といい、さまざまなフィードバックによって、自分の体が仮想世界に存在するのように感じることを自己(4)性という。
  - 低減させたい雑音に対して逆位相の音を発生して位相干渉を起こさせることにより雑音を消す手法を(5)ノイズキャンセリングという。
  - アクセスポイント(親機と中継機)どうしが無線接続して網目状のネットワークを構築するWiFiを(6)WiFiという。
  - 情報システムの防御技術としてのファイアウォールには、必要な(7)のみを通過させる方式、(8)サーバにおいて unnecessary アクセスを遮断する方式などがある。
  - PC単体で動作するアプリケーションは(9)アプリケーションという。これに対してPCをクライアントとして(10)に接続して動作するクライアント/(10)アプリケーションがある。
  - アプリケーション開発において「年齢、性別、家族構成、勤め先」というように具体化した人物像を定めることを(11)とよぶ。
  - 暗号資産は(12)通貨ともよばれ、ネットワーク上の複数の管理者が取引情報のデータを分散して管理する。
  - 遠隔操作または自動操縦によって無人飛行が行える(13)も、ロボット技術の一種に含まれる。
  - 著作権隣接権は創作者ではないが実演家らに認められる権利で譲渡(14)である。

解答欄

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)
(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
(11)	(12)	(13)	(14)	

語群

- |            |         |         |
|------------|---------|---------|
| A. DMZ     | B. MaaS | C. Web  |
| D. アクティブ   | E. サーバ  | F. シナリオ |
| G. スタンドアロン | H. ドローン | I. ノード  |
| J. パケット    | K. パッシブ | L. プロキシ |
| M. ペルソナ    | N. メッシュ | O. 仮想   |
| P. 可能      | Q. 恒常   | R. 自律   |
| S. 条件      | T. 対話   | U. 投射   |
| V. 不可能     | W. 法定   |         |

2. eラーニングの利点と欠点について説明せよ。

3. Webマーケティングにおける「検索エンジン最適化」について説明せよ。

4. 自分の著作物に他人の著作物を自由に引用して利用する場合に注意すべきことを説明せよ。

マルチメディア	理工学部	学科	年	番	氏名	採点
---------	------	----	---	---	----	----